





## RÈGLES SPORTIVES JEUNES

### SAISON 2023-2024

Cat.	Année d'âge	Terrain	Réducteur but	Nombre de joueurs sur le terrain	Nombre de joueurs sur la FdMe	Engagement	Taille Ballon	Temps de jeu					Règles particulières			
								Temps morts	Match sec	excl	Tournoi	excl	1 <sup>er</sup>	2 <sup>e</sup>	3 <sup>e</sup>	Règles Particulières
-11 ans	2013	40x20	Oui	6+1	14	TT1 et TT2 : du gardien de but, sans coup de sifflet	T0	1/période	3x13	1 min	3 tiers temps	1 min	Défense tout terrain	Défense tout terrain	Défense étagée dispositifs possibles : 3/3, 2/4, demi terrain	Obligation de présenter minimum 2 GB sur le match, participation à une période de jeu entière.
	TT3 : du centre au coup de sifflet															
2014	2015															
-13 ans	2011	40x20	Non	6+1	14	Centre au coup de sifflet de l'arbitre	T1 M T0 F	1/période	3x15	2 min	Temps de jeu adapté en concertation avec les entraîneurs	1 min	Défense étagée dispositifs possibles : 3/3, 2/4, demi-terrain, tout terrain (sauf 1/5)	Défense alignée 0/6	Tout sauf 0/6	Stricte interdite
	2012															
	2013															
-15 ans	2009	40x20	Non	6+1	14	Centre au coup de sifflet de l'arbitre	T2 M T1 F	*règlement spécifique	3x18	2 min		2 min	Tout sauf 0/6	Défense alignée 0/6	Libre	Stricte interdite
	2010															
	2011															

\*Règlement spécifique de gestion des temps-mort pour les -15 ans :

-  3 temps morts par équipe pour la durée du match. 2 temps morts peuvent être posés par tiers temps.
  -  Entre 2 dépôts de carton par une même équipe, l'adversaire doit avoir été au moins 1 fois en possession du ballon. Pas
  -  d'utilisation possible de carton en prolongation ou but en or.
  -  Un seul carton peut être déposé par équipe, dans les 5 dernière minutes du match.
- Les cartons sont numérotés 1, 2 et 3. Les cartons n°1 et n°2 sont donnés avant le début du match.  
Le carton n°3 est donné avant le début du 3<sup>e</sup> tiers temps, à ce moment-là, le carton n°1 n'est plus utilisable.