





RÈGLES SPORTIVES JEUNES OCCITANIE

Cat.	Année d'âge	Terrain	Réducteur but	Nombre de joueurs sur le terrain	Nombre de joueurs sur la FDMe	Engagement	Terrain	Temps de jeu					Règles particulières			
								Temps morts	Match sec	exc.	Tournoi	exc.	1 ^{er}	2 ^e	3 ^e	Règles particulières
-11 ans	2008 2009 2010	40x20	Oui	6+1	14	TT1 et TT2 : du gardien de but, sans coup de sifflet TT3 : du centre au coup de sifflet	T0	1/période	3x13	1 min	3 tiers temps	1 min	Défense tout terrain	Défense tout terrain	Défense étagée dispositifs possibles : 3/3, 2/4, demi terrain	Obligation de présenter minimum 2 GB sur le match, participation à une période de jeu entière Stricte Interdite
	2006 2007 2008	40x20	Non	6+1	14	Centre au coup de sifflet de l'arbitre	T1	1/période	3x15	2 min	Temps de jeu adapté en concertation avec les entraîneurs	1 min	Défense étagée dispositifs possibles : 3/3, 2/4, demi terrain, tout terrain (sauf 1/5)	Défense alignée 0/6	Tout sauf 0/6	
-15 ans	2004 2005 2006	40x20	Non	6+1	14	Centre au coup de sifflet de l'arbitre	T2 M T1 F	*règlement spécifique	3x18	2 min		2 min	Tout sauf 0/6	Défense alignée 0/6	Libre	

*Règlement spécifique de gestion des temps-mort pour les -15 ans :

-  3 temps morts par équipe pour la durée du match. 2 temps morts peuvent être posés par tiers temps.
-  Entre 2 dépôts de carton par une même équipe, l'adversaire doit avoir été au moins 1 fois en possession du ballon.
-  Pas d'utilisation possible de carton en prolongation ou but en or.
-  Un seul carton peut être déposé par équipe, dans les 5 dernière minutes du match.
Les cartons sont numérotés 1, 2 et 3. Les cartons n°1 et n°2 sont donnés avant le début du match.
Le carton n°3 est donné avant le début du 3^e tiers temps, à ce moment-là, le carton n°1 n'est plus utilisable.